

# SEGA™

**KLUBILEHTI 5**

**HUIPPU-UUTUUS**

**ECCO THE  
DOLPHIN™**

PELIKONEPELJOONIT.NET



# PELIMESTARI

**V**auhti vain Sega-klubissa kevään lähestyessä. Peliuutuuksia on odotettavissa tiuhaan tahtiin, ja vähän muutakin uutta. Tässä lehdessä omistetaan tilaa enemmän näille asioille, joten Hi-Score listat jouduttiin väliaikaisesti jättämään pois, mutta palaamme niihin jälleen ensi lehdessä.

Sega-logokisaan tuli rutkasti piirustuksia. Edellinen lehti kerkisi jäsenille vähän turhan myöhään, joten päätimme, että niitä voitte lähettää edelleenkin. Muitakin piirustuksia toki voitte edelleen pistää tulemaan. Parhaiten piirustusten tekijöille voisimme jatkossa lähettää pieniä palkintoja, joten pistäkääpä nimet ja osoitteet mukaan! Tällä kertaa pistämme T-paitoja menemään Hennalle Virkkalaan ja Panu Koskelle Vantaalle!

Kysymyksiä klubin muuttumisesta maksulliseksi ja isommasta lehdestä on tullut paljon. Klubi ei ole tulossa maksulliseksi, mutta on mahdollista, että rinnalle tulee maksdava Sega-lehti. Kirjoitelkaapa mielipiteitä asiasta.

Osoite on edelleen PL 993, 00101 Helsinki, ja puhelin päivystää ainakin Ma ja Ke klo 17-20 numerossa 9800-73421 paik.puh. hinnalla!

Pelaamisiin!



## SUURISEGA-KISA

1. MIKÄ ELÄIN ON ECCO? \_\_\_\_\_

2. MIKÄ ON SONICIN KAVERIN NIMI? \_\_\_\_\_

3. MIKÄ ON MEGA DRIVEN KELLOTAAJUUS? \_\_\_\_\_

NIMI: \_\_\_\_\_

OSOITE: \_\_\_\_\_

TAKIN / PAIDAN KOKO: \_\_\_\_\_

**SEGA-CLUBI JÄRJESTÄÄ SEGA-AIHEISEN TIETOKISAN, JOSSA ON JAOSSA KUNNON SEGA-AIHEISET PALKINNOTKIN!**

**VASTAA OIKEIN VIEREISIIN KYSYMYKSIIN (vastaukset löytyvät tästä lehdestä), JA OLET MUKANA ARVONNASSA, JOSSA PALKINTONA ON 5 SONIC BASEBALL-TAKKIA JA 10 SEGA T-PAITAA.**

**LEIKKAA TÄYTETTY KUPONKI IRTI, PISTÄ KUOREEN JA PALAUTA SE OSOITTEESEEN: SEGA-CLUBI, PL 993, 00101 HELSINKI. AIKAA SINULLA ON HUHTIKUUN 30. PÄIVÄÄN SAAKKA!**

# TOP TEN

Loppuvuoden pelimyyntissä MegaDriven myynti kasvatti osuuttaan verrattuna Masterin myyntiin niin paljon, että listaamme nyt vain myydyimmät 16-bittisen pelit. 8-bittisen kärkipäässä ovat etupäässä uutuuspelit, kuten asia on myös MegaDrivenkin kohdalla.



1. SONIC 2
2. NHLPA '93
3. WORLD OF ILLUSION
4. SIMPSON'S
5. GREENDOG
6. SENNA GP II
7. TAZ-MANIA
8. TERMINATOR
9. HOLYFIELD BOXING
10. SPEEDBALL 2

## YHTEENSOPIVUUS

Kuten useimmat Segailijat tietävät, jaottelevat Japanin pojat maapallon eri markkina-alueisiin, mm. Japani, Eurooppa ja Pohjois-Amerikka. Joillekin on saattanut tulla vastaan pelikasetti, joka ei sovikaan MegaDriven kasetti-aukkoon, ja tällöin on kyse Japanilaisesta kasetista. Yksi ratkaisu tähän ongelmaan on ollut puukko, eli aukko isommaksi ja takuu lähtee. Myös adaptereita on ollut kaupan yleensä samoissa liikkeissä, jotka Japanilaisia kasetteja myyvät, ja peli alkaa toimimaan. Vanhoissa peleissä ongelman ratkaisu on ollut näin helppoa, mutta nyt Sega on ottanut hieman kovemman linjan ns. harmaatuontia vastaan. Uudemmat kasetit sisältävät "sirun", joka kertoo konsolille pelin myyntialueen, eikä kasetti toimimikään adapterin kanssa vieraan alueen konsoleissa. Kannattaa siis harkita kahdesti ennenkuin ostaa Japanilaisen pelikasetin Suomen alueen konsoliin. Tämä saattaa tuntua kiusanteolta, mutta tällä mahdollistetaan maahantuojan turvallinen toiminta. Harmaatuojan ei tarvitse välittää mainonnasta ja muusta tiedotuksesta, jolloin he saavat näistä ilmaista hyötyä!

## Master System II



# UUTUUKSIA

## SONIC 2



Segan odotetuin peliutuus saapui joulukuun alussa myös Masterille, ja se on kertakaikkiaan upea!!

Pelattavuudeltaan peli on tuttua Sonicia. Vauhti on päätähuimavaa ja liikkuvuus niin sujuvaa, kuin kasibittisessä pelissä vain voi olla. Aseena Sonicilla on tutukierrehyökkäys, jonka avulla Robotnikin luomat robottihirviöt saavat kyytiä.

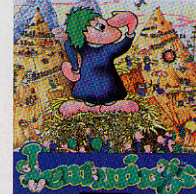
Sonic 2:ssa Robotnik on kaapannut Sonicin uskollisen Tails-ystävän ja kahdeksan kolmiosaisen tason verran on taivallettava, ennenkuin kaksihäntäinen kettu on pelastettu. Pelitasot ovat laajoja täynnä rikkoutuvia seiniä ja salaisia alueita ja loppuvastustajat ovat jotain ennennäkemätöntä! Ykkösosan lailla Sonicin on löydettävä matkan varrelta kuusi jalokiveä, joita ilman hän ei saa Tails-kettua vapautettua.

Pelitasot ovat luonnollisesti täysin uusia. Mukana on pomppureita ja silmukoita ja lisäksi käytössä on uusia kulkuneuvoja. Sonic käyttää kaivosvaunuja, riipuliitimiä ja jopa kuplia vedenalaisilla tasoilla etenemiseen!

Vaikeudeltaan peli on haastavampi kuin ykkösosa, muttei mikään järkyttävä aloittelevallekaan pelaajalle. Enemmän pelailutkin löytää siin seurassa nautintoa pitkäksi aikaa etsiessään eri reittejä ja alueita.

Jos innostuit Sonicin ykkösosasta, rakastut todellakin tähän peliin. Se on pelattavuudeltaan kuin unelma!

## LEMMINGS



Lemmingit ovat tietokonepelaajien hyviä tuttuja, jotka ovat valloittaneet maailmaa todella tehokkaasti! Nyt he ajavat myös Segan pelaajat hulluuden partaalle.

Lemmingit ovat pieniä sopulimaisia olentoja, jotka kävelevät yhteen suuntaan kääntyen seinän tullessa vastaan. Joillain Lemmingeillä on erikoiskykyjä, kuten kiipeily, kaivautuminen ja räjäyttäminen ja näiden avulla sinun on opastettava heidät turvaan.

Erilaisia pelitasoja Lemmingsissä on peräti 120, koko ajan vaikeutuvampia. Aikaraja on määrätty ja erikoiskykyjä on rajattu määrä, joten kyseessä on todella haastava pulmapeli. Tasosta riippuen olioita on saatava turvaan erilaisten esteiden ja ansojen ohi määrätty määrä. Upea grafiikka luo mahtavat puitteet tälle ajattomalle aivovoimistelupelille, jota et malta lopettaa kerran aloitettuasi!

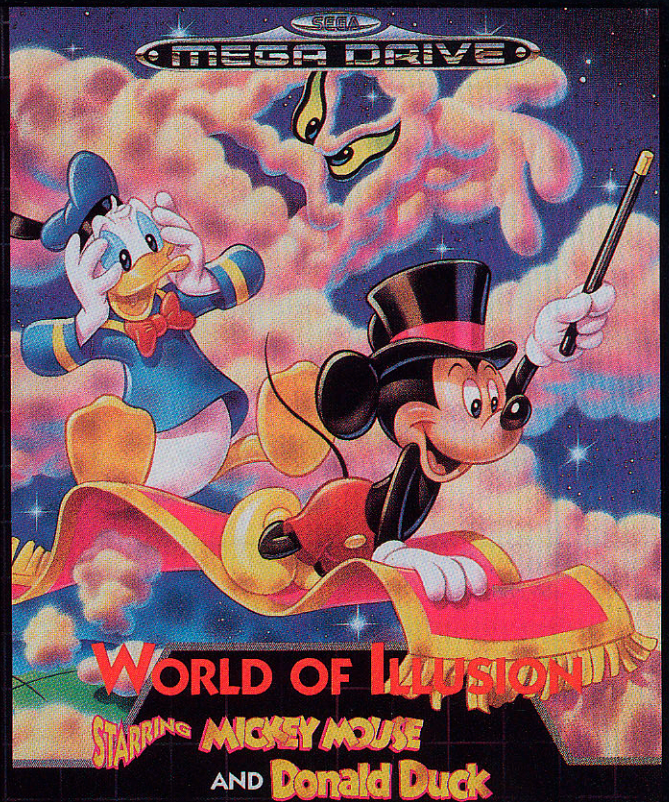
## TAZ-MANIA

Tasmaniassa löytyy hyvin nälkäinen perhe. Siinähan ei ole mitään uutta, että tuholaisilla kurnii vatsa, mutta erityisen kovaksi on ruokahalu kasvanut kun huhut jättiläislinnun munasta kantautuivat korviin!

MegaDrive hittipeli saapuu siis myös Master Systemin pelaajien ulottuville. Lulusat erilaiset olosuhteet tulevat vastaan tässä todella omaleimaisessa ja haastavaa sarjakuvaloikinnassa. Matkan varrella syödään kaikki eteentuleva. Ehdottomasti kokeilemisen arvoinen uutuuspeli!

SEGA™

# MEGAUUTUUKSIA



## SONIC 2

Tässä se nyt on. Peli, jota myytiin Englannissa kahdessa viikossa yli 750 000 kappaletta, eli enemmän kuin mitään muuta artikkelia viime vuonna samassa ajassa.

Sonic 2 jatkaa kertakaikkiaan upeasti siitä, mihin ykkösosa päättyi. Kaikki ominaisuudet, jotka tekivät ykkösestä klassikon, ovat tallella tässäkin plus vielä jotain uutta!

Ilkeä Tri. Robotnik on jälleen suunnitellut kauheuksia Sonicin ystävien päälle. Sonicin on turvauduttava uskomattomaan nopeuteensa ja erihyökkäykseen muuttaakseen heidät roboteista takaisin entiselleen. Pelin lopussa kohtaat jälleen itse Munapään, jonka päihitettyäsi rauha on jälleen palannut Sonic-maahan ainakin väliaikaisesti. Ennen häntä kohtaat tietenkin muita Robotnikin härveleitä, jopa Robotti-Sonicin!

Sonic 2 on kooltaan jättiläismäinen peli. Tasojen määrää on lisätty ja ne ovat kooltaan valtavia! Kunkin maailman pystyy käymään läpi usealla eri tavalla ja kaikkien niiden tutkiminen salaisine paikkoineen on todella haastava tehtävä. Täysin uutena piirteenä Sonicilla on apunaanystävä: Kaksihäntäinen kettu Miles "Tails" Prower, joka ihannoit supersiiliä ja seuraa häntä kaikkialle hyppien samalla örkkien päälle!

Voit valita pelihahmoksesi Sonicin myös ilman ketun apua tai pelkän ketun, jolla on samat aseet kuin Sonicilla. Jos käytössäsi on kumpikin pelihahmo, voi kaverisi ohjailta kettua kytkeväällä Mega Driveen toisen peliohjaimen. Puhdas kaksinpeli ei tosin onnistu näin, sillä Sonic on kuvassa koko ajan eikä kettu pysty aina seuraamaan häntä häviten kuvasta vähän väliä palatakseen sitten ruutuun käyttäen häntään helikopterina!

Aito kaksinpelimahdollisuuskin toki löytyy. Tällöin kuva on jaettu kahtia toisen pelaajan hallitessa Sonicia ruudun yläosassa ja toisen Taisia alareunassa. Kaksinpelissä on valittavana neljä maailmaa ja niissä kilpaillaan nopeudesta ja sormuksista.

Sonic 2:n grafiikkaa ja uskomatonta kyllä myös nopeutta on kohennettu. Luvassa on vauhdikas flipperitaso, haastavia vedenalaisia paikkoja, näyttäviä tehdasalueita ja kertakaikkiaan ällistyttävä Special Stage. Erikoistasolla metsästetään jälleen kaaosmaragdia

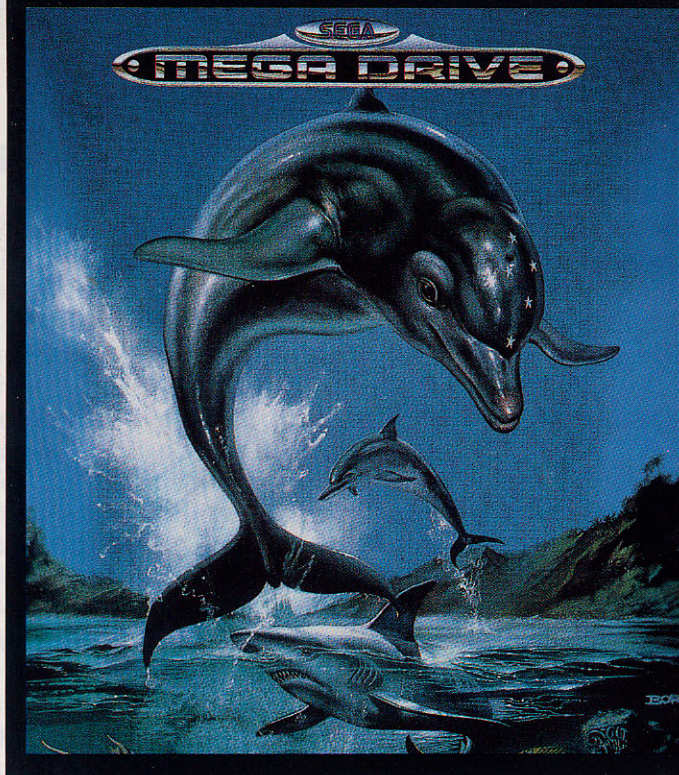
Sonic 2:n grafiikkaa ja uskomatonta kyllä myös nopeutta on kohennettu. Luvassa on vauhdikas flipperitaso, korkkiruuvikiharoita, haastavia vedenalaisia paikkoja, näyttäviä tehdasalueita ja kertakaikkiaan ällistyttävä Special Stage. Erikoistasolla metsästetään jälleen kaaosmaragdia muttei enää pyörivässä härvelissä, vaan silmille tulevassa rännissä, joka etenee huumaa vauhtia. Kerää tarpeeksi sormuksia ja Smaragdi on sinun.

Kokonaisuudessaan peli on paljon enemmän kuin kosmeettisin muutoksin varustettu ykkösosa, jossa pelattavaa riittää melko alhaisesta vaikeusasteesta huolimatta todella pitkäksi aikaa!

## WORLD OF ILLUSION

Walt Disney on takana tässä huippu-uutuudessa Mega Drivelle. Edellisistä Mikki- tai Akuseikkailuista on vierähtänytkin jo melkoinen tovi, joten aika on kypsä tuoda kummankin sankarin ystäville sopiva taianomainen peli World of Illusion starring Mickey & Donald.





## ECCO the DOLPHIN

Mikki ja Aku ovat mestaritaikureita, jotka harjoitellessaan uutta tempua imuroituvat vanhan velhon luomaan kierotuneeseen taikamaailmaan, josta olisi löydettävä pois. Aseena kumppanuksilla on ainoastaan taikaviitta, jonka heilautuksella möröt muuttuvat harmittomiksi.

Peli on jälleen Disney-tyyliin viimeisen päälle hiottu. Grafiikka on huikeaa ja pelattavuus kerrassaan nautittavaa. Hahmot on toteutettu huumorin pilke silmäkulmassa kummankin oma persoonallisuus säilyttäen. Laajuutta löytyy ja tarjolla on yhtäaikainen kaksinpelimahdollisuuskin, jossa toinen pelaaja ohjailee Mikkiä ja toinen Akua. Yksinpelissä voit valita kumman haluat. Pelitasot poikkeavat hieman toisistaan riippuen tsetko Akun vai Mikin ja kaksinpelissä on aivan omia maailmojaan jossa kaverit avustavat toisiaan. Pelillä on laajuutta sen verran, että mukaan on pistetty salasanatallennus, joten peliä ei tarvitse aloittaa joka kerta alusta, vaan pääset suoraan paikkaan jonne lopetit edellisen pelin.

Mikki ja Aku on todellinen koko perheen peli, jonka hauskuus kestää useammankin pelikerran, todella suositeltava hankinta!

Uusi pelihahmo on nähnyt päivänvalon! Tähtiotsainen pullonokkadelfiini ECCO on sankarina kauniissavedenalaisessa toimintapulmasokkelopelissä, jota on ylistetty ulkomaiden lehdistössä.

Ecco the Dolphin on todella omaperäinen peli, vastaavaa ei ole nähty millään laitteella aiemmin. Ecco on kadottanut kotilammikkonsa ystävineen ja tehtäväsi on auttaa hänet takaisin tuuille vesille. Vastaasi saat todella haastavia labyrinttejä, arallisia veden petoja ja ystävällisiä valaita, joilta saat neuvoja etsintääsi. Varsinaisia aseita ei käytössäsi ole, mutta voit syöksymällä vihollisia päin selvittää tietäsi. Koska delfiini on nisäkäs, on ilman saanti tärkeätä ja saattaa joskus tulla todellinen ongelma. Ravinnontarve on tyydytettävä myös. Tärkeimpänä välineenäsi on kaikein, jonka avulla keskustelut ja selvität vedenalaisen maailman muotoa. Sokkeloita kohtaat lähes 20 erilaista, joten pelattavaa riittää. Pienenä helpotuksena saat salasanamahdollisuuden.

Graafisesti peli on loistava. Ohjelmoitsijat ovat tutkineet oikeiden delfiinin liikkeitä ja sen huomaat. Väritykset ovat henkeäsalpaavan kauniita ja pelattavuus kuin unelma. Jos aiot pelejä harrastaa, kannattaa tutustua tähän!

## Muita uutuuksia

### GRANDSLAM TENNIS

Huipputennistä pallopelin ystäville laajoine lyöntivalikoimineen ja harjoittelumahdollisuuksineen kolmella eri alustalla. Kaksi pelaajaa.

### CORPORATION

Suuryritys Corporation on tehnyt ilkeitä tekoja genetiikalla ja tehtäväsi on paljastaa heidät. Tunkeudut robotin tai ihmisenä mielikuvituksellisen puolustusvarustuksen läpi kohdataksesi itse pääroisto Freddyyn. Etenet 14 haastavan labyrintin läpi nähden sen, mitä pelihahmosi näkee silmillään. Todella haastava seikkailuroolipeli, jossa etsit selviytymisvälineitä matkan varrella!

### SPLATTERHOUSE 2

Toiveuutus kaikille mäskintäroskaelokuvien ystäville. Sisälmykset lentelevät ja moottorisaha laulaa pelastaessasi tyttöystäväsi iljettävien hirviöiden kynsistä karmivien loukkojen takaa. Hyyttävän hirveä peli!

SEGA™





# LUKIJAN POSTI



Kauheasti on tullut postia, joten kaikki ei mahdu taaskaan mukaan! Toivottavasti osaamme paneutua tällä kerralla yleishyödyllisimpiin seikkoihin. Koittakaapa kysellä pelivinkkejä edelleenkin puhelimitse 9800-73421, joka päivystäää ma ja ke klo 17-20. Voitte myös soitella päiväsaikaan, jolloin arkisin yleensä myös vastataan lähinnä muihin ongelmiin kuin vinkinpuutteisiin!

## OIKAISU

Edellisessä klubilehdessä olleen teknisen vertailun tiimoilta olemme saaneet aika paljon aika paljon asiallistakin palautetta. Aineisto, jonka pohjalta artikkeli tehtiin, on saatu suoraan Japanista, ja lehden julkaisemisen jälkeäntotesimmesamanasian kuin moni lukijakin, eli SNES:in näytöllä oleva värimäärä ei ole 128, vaan 256. Pyydämme anteeksi virhettämme. Muut tiedot pitävät lähteidemme mukaan paikkansa (mm. myös resoluutio!) Yleisesti ottaen paikkansapitävän tiedon saaminen laitteista on todella hankalaa (markkinointimiehet usein ymmärtävät asian hyvin eri tavalla kuin se todellisuudessa on. Vastaan saattaa tulla mm. väitteitä, jonka mukaan SNES:iin olisi tulossa 32-bittisiä pelejä, koska kasetti olisi varustettu omalla prosessorilla. Asia ei missään tapauksessa pidä paikkaansa! Kaseteissa saattaa olla prosessori, mutta se on siirretty sinne konsolin sisältä eikä toisen prosessorin lisääminen tee 16-bittisestä 32-bittistä. Ei Mega-CD:kään ole 32-bittinen, vaikka siinä on kaksi prosessoria. Itse asiassa Mega Drive on tavallaan 32-bittinen, koska se käsittelee jo nyt tiedon sisäisesti 32-bittisenä ja ulostulo on 16-bit. SNES: issä luvut ovat 16 ja 8. Tällä asialla ei välttämättä ole käytännön merkitystä, mutta onpahan nyt kerrottu!

## QUACKSHOT

Moi Segalaiset! Kysyisin onko Quackshotissa oikoteitä. Entä mitä hyötyä pelissä on auringosta ja kuusta, jotka tulevat esiin, kun painaa starttia? Kysyy Elias, 9v.

● **Aku Ankassa** (kuten muissakaan Disney-peleissä) ei ole oikoteitä, on siis jaksettava alusta loppuun! Aurinko, kuu ja tähti ovat vinkki Egyptiä varten, missä katto putoaa päälle. Mene siellä lattialla olevien kuvioiden päällä vastaavassa järjestyksessä, niin katto pysähtyy!

## MEGA-ASIAA

Kysyisin millainen peli on Gynoug? Entä kumpi on parempi, Golden Axe vai Gain Ground? Onko Mega Drivellä muita lätkäpelejä kuin E.A. Hockey ja Lemieux Hockey? Onko muita katutappeluja kuin Streets Of Rage? Terveisin A.P.

● **Gynoug on erittäin haastava vaakasuooraan liikkuva upeagrafiikkainen räiskintä**, jossa siivekäs mies tuhoaa eriskummallisissa maisemissa outoja vastustajia. Golden Axe ja Gain Ground ovat kovin erityyppisiä pelejä. Jälkimäinen on enemmän strategiataistelua, kun taas edellinen on mies miestä vastaan haketta. Gain Ground on selvästi haastavampi. Lätkäpeleissä saatiin mahtava uutuus: NHLPA Hockey, jossa todelliset NHL-joukkueet ottavat mittaa toisistaan. Valtavasti valintoja ja tilaisuus toimia valmentajana! Katutappelurintamalla ei tällä hetkellä ole muita vaihtoehtoja, mutta aivan lähiaikoina on tulossa kyseiselle pelille kakkososa, joka on kooltaan peräti 16 Megaa! Myös Street Fighter II:sta liikkuu huhuja.

## RPG4EVER

Muutama kysymys Megasta:

1. Onko Corporation sama peli kuin Cybercop jenkeissä?
2. Mikä on Mega Driven kellotaajuus?
3. Saako Suomesta peliä Faery Tale, kommentteja siitä?
4. Tuleeko suomalaista konsolilehteä?

- **1. On.**
- 2. 7.6 MHz.**
- 3. Ei virallisesti. Peli on melko väsähtäneen tuntuinen yritelmä.**
- 4. Ei ole näköpiirissä ainakaan vähään aikaan, valitettavasti.**

## POSTIA TERHOLTA

Moi Jesse! Tuleeko MegaDrivelle Terminator 2 ja Batman Returns? Entä kumpi kannattaa ostaa ensin, Streets of Rage vaiko Strider? Sitten vielä Hi-Score: Hellfire 1850250.

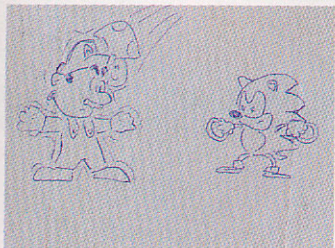
● **Moi Terho!** Ekaan kysymykseen vastaus on molempiin kyllä. Batmanin paluuhan on jo tullutkin ja T2 tulee hyvin pian. T2:han on etupäässä Menacer-tykille tarkoitettu peli. Tykin pitäisi olla jo kaupoissa. Toisen kysymyksen kumpikin peli on huippuluokkaa, SOR on kahden pelattava mutta tykkään itse enemmän Strideristä.

## KRITIIKKIÄ!

J.N lähetti pitkän kirjeen, jota emme pysty kokonaan julkaisemaan, mutta kommentoidaan tässä pääasioita:

Haluaisin kiinnittää huomioni pelien hintoihin. Ne ovat liian kalliita ja ostanakin ne japanilaisina versioina, jotka ovat jopa puolet halvempia ja parempia! Pelit ovat lisäksi liian helppoja, ja moni on samaa mieltä. Sega-lehdistä pidän MeanMachines Segaa parempana kuin SegaPoweria. Taisitte tehdä mokan väittäessänne MegaDriven resoluutioita paremmaksi kuin SNES:in.

● **Kiitos asiallisesta kritiikistä.** Pelien hinnat ovat asia, joihin emme pysty paljoa vaikuttamaan. Ns Harmaatuojat tuovat pelit suoraan Japanista tai laittomana versiona esim. Taiwanista ja heiltä jää yksi myyntiporras välistä pois. ja tämä vaikuttaa hintaan. Pelit eivät ole erilaisia Japanin tai Suomen versiona. Peliohjeet ovat erittäin tärkeitä monille pelaajille, ja nehan ovat suomalaisissa versioissa aina mukana, katso myös juttu toisaalla lehdessä. Pelit ovat kovien pelaajien mielestä usein helppoja, mutta vähemmän pelanneille helpotkin saattavat tuntua vaikeilta, tosi vaikeitakin pelejä löytyy. MeanMachines on oikein hyvä lehti, ja helpommin löydettävissä. Mega Driven resoluutio (640 x 400) 2nd Modella on parempi kuin SNES:in vastaava. Tutkipa muuten pelitarjouksia!



# LUKIJAN



## Vinkkejä

### SPELLCASTER

Tino Ojalalta vähän vinkkiä tähän Masterin seikkailupeliin:

Kun olet saanut Kusanaki-miekan, mene Mt. Nilalle ja tapa vastus. Älä mene ovelle, vaan Daikakille. Käytä miekkaa, niin pääset oikomaan!!

### TONI P.

Valistaa Clubilaisia muutamalla vinkillä Masteriin:

**Wonder Boy III:** 3YGUPYZZY7KNRR koodilla saat kaikki haarniskat.

**Vigilante:** Paina alussa ohjain ylävasempaan ja näppäimet 1 ja 2 pohjaan, niin saat valita aloitustason.

**R-Type:** Game Over/Cont.- ruudussa pyöritä ohjainta nopeasti myötäpäivään, niin saat 12 jatkoa lisää. Seuraavalla kerralla samassa paikassa pyöritä vastapäivään, niin saat äänitestin ja kolmannella kerralla myötäpäivään niin tulee 99 jatkoa!

### DESERT STRIKE

Aavikkoräiskintään muutama koodi Luukkosen Jarilta eri tasoille:

2. AQARMHA

3. ILELMBV

4. ETTVTRF

Viisi elämää: TQQQLOM

### GHOSTBUSTERS M.S.

Etelän Poika lähetteli koodeja haamuntuhoajille:

**Kirjain:** A.A

**Nrot:** 4415391065

6631513287

6855735409

4938846510

6051957621

### VINKKEJÄ TOMILTA

#### Streets of Rage:

Lisäryityksiä saat, kun painat GAME OVER- tekstin tultua VASEN, VASEN, B, B, B, C, C, C, START.

#### Enduro Racer (8-bit):

Jos haluat hyppiä tasoja, näppäile alkuruudun aikana RESET, sitten YLÖS, ALAS, VASEN, OIKEA.

#### Shinobi (8-bit):

Paina alkuruudun aikana ALAS ja NÄPPÄIN 2, niin voit valita aloitustason.

### STREETS OF RAGE

Katutappeluun nimettömältä klubilaiselta tosi tehokas vinkki:

Kytke konsoliin 2 ohjainta ja siirrä ykkösohjaimella nuoli sanan OPTIONS kohdalle. Pidä tämän jälkeen **kakkosohjaimesta** yhtäaikaaisesti pohjassa A, B, C ja OIKEA ristiohjaimesta. Paina ykkösohjaimesta START, niin pääset erävalikkoon!

# KLUBITARJOUS

Klubikortti pääsee taas tauon jälkeen hyötykäyttöönkin. Leikkaa viereiset kupongit irti ja marssi ne mukanas kauppaan. Esitä myyjälle klubikorttisi ja luovuta kuponki myyjälle niin säästöä tulee viidenkymppin verran.

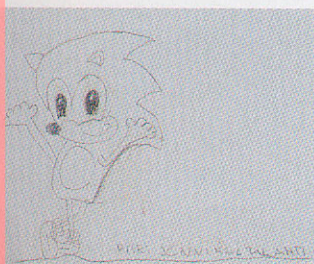
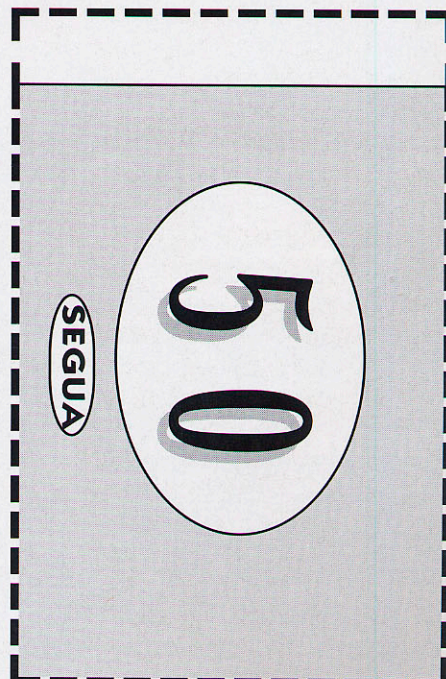
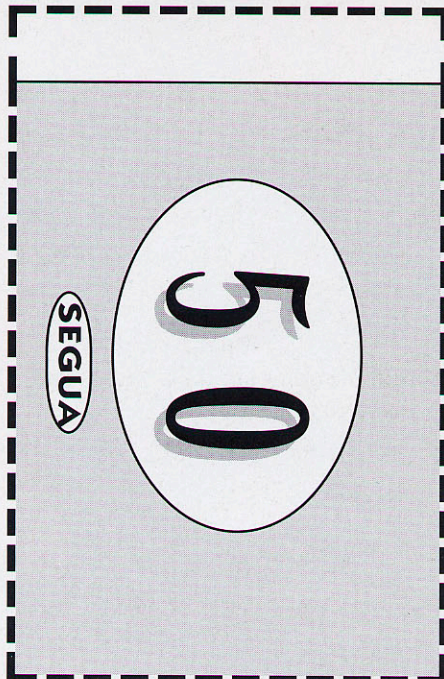
**KUPONGIT OIKEUTTAVAT ALENNUKSIIN SEURAAVISTA PELEISTÄ. YHDellä KUPONGILLA SAAT YHDEN ALENNUSHINTAISEN PELIN.**

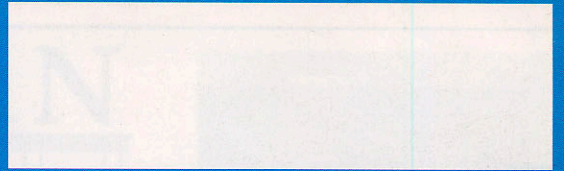
#### MEGA DRIVE:

Splatterhouse 2  
Buck Rogers  
Alisia Dragoon

#### MASTER:

Asterix  
Casino Games  
Super Kick Off





# SEGA™

## MENACER™



**SEGA MEGADRIVE™, 16-bit.**  
 Joko olet kokeillut miltä tuntuu kolikkopelien fiilis omassa huoneessasi? Segan 16-bittinen pelikonsoli on grafiikaltaan täysin ylivoimainen. **Sovh 1150,-**



Langaton tykki Megadriveen. **Sovh 695,-**  
 (sis 6 pelin kasetin)



**SEGA GAME GEAR™**  
 Huippuluokan erottelukyvällä varustettu värinäytteen käsipeli. Pelien realismi ja kuvien taso siirtävät Game Boyn® historiaan. Gearillakin pelaat kaikki Segan suosikkipelit; Super Monaco GP, Shinobi, Wonder Boy, Mickey Mouse ja monet muut. **Sovh 998,-**