

HEITTÄYDY SEGAAAN

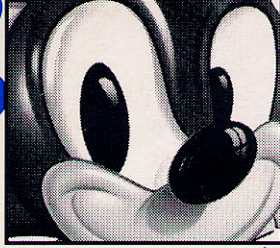


CLUBI-
LEHTI
2/91

MEGA-TIETOA:

- pelikonsoleista
- peleistä
- uutuuksista
- tekniikasta

klubi- isännän palsta



SONIC
BEST OF THE LAND



Miikka

"HYVÄ DIILI. SEGA JA SONIC-SIILI." - ISKULAUSEKILPAILU ON RATKENNUT!

Kiitos aktiivisuudesta! Hyviä vastauksia tuli roppakaupalla ja siksi voittajien valinta tuntuikin lähes mahdottomalta tehtävältä.

Varsinaisten iskulauseiden lisäksi saimme kokonaisia runoja, loruja ja taidekappaleita Sonic-piirustuksia. Pääpalkinnot ohjautuivat kuitenkin oikeutetusti nimenomaan iskulauseiden rakentajille.

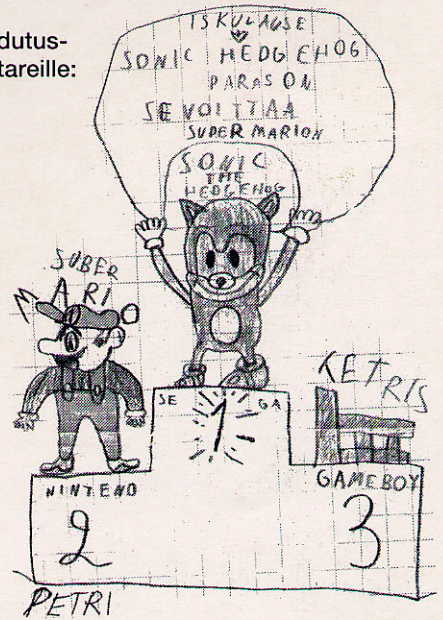
Pitkän harkinnan jälkeen Sega-tuomaristo teki päätöksensä:

- ★ **Master System™ II**-kasibittiset konsoliuutuudet:
- ★ **"Hyvä diili. Sega ja Sonic-siili."** Janne Nyman, Lohja.
- ★ **"No panic! Kun Sinulla on Sega ja Sonic!"** Juha-Matti Salo, Teuva.

- ★ **SONIC T-PAIDAT** lähetämme lohdutus-
- ★ palkintoina seuraaville sanan mestareille:
- ★ Petteri Lehtonen, Vantaa
- ★ Anttoni Lehto, Varkaus
- ★ Jussi Lehtinen, Hämeenlinna
- ★ Jussi Halme, Nokia
- ★ Ari Laitinen, Jyväskylä

- ★ **SONIC-AVAIMENPERÄLLÄ**
- ★ muistamme seuraavia:
- ★ Tomi Nuora, Savonlinna
- ★ Mikko Sirene, Lappeenranta
- ★ Antti Hirvi, Kälvä
- ★ Tommi Kovalainen, Pello
- ★ Kimmo Salin, Koski TI
- ★ Kimmo Härkönen, Vantaa
- ★ Jukka Ronkanen, Rovaniemi

- ★ **Onnea voittajille!** ★



Hyvää
Joulua

KAIKILLE TOIVOTTAAN:

Jesse

PERJANTAI.NET

8-bitti Sonic

Sonicin tulemisesta kasibittiseen on tullut varmaan miljoona kyselyä. Kerrotaan nyt sen verran, että joulukuuksi se ei valitettavan ilmeisesti ehdi, mutta seuraava Joulutaitaakin olla sitten tammikuussa. Eli Sonic the Hedgehog 8-bittisenä on maassa tammikuun aikana. Myös GG-versio on tulossa lähiaikoina!

CD-ROM

Segan CD-ROM on herättänyt paljon kiinnostusta. Hätäisimmät kyselevät jo mistä sellaisen voi ostaa, mutta se aika ei ole käsillä ihan vielä. Mikä ihme tämä CD-ROM sitten oikein on? Tätä laitetta käytetään jo nyt tietokoneissa. Se on itseasiassa CD-levysoitin, jonka levyt sisältävät pelejä. Segan CD-ROM liitetään tavalliseen Mega Driveen. Pelien hienous perustuu siihen, kuinka nopeasti ja paljon keskusyksikkö pystyy saamaan tietoa itse pelistä. Esim. Segan pelikaseteilta saadaan enemmän tietoa nopeammin kuin tietokonedisketiltä mutta CD-levylle tallennettavan tiedon määrä ylittää huomasti pelikasettien tiedon määrän. Tiedon hakunopeus on lähes valon nopeuden luokkaa. Käytännössä tämä tarkoittaa sitä, että muistikapasiteetti ei ole enää ongelma, vaan yhdessä pelissä voi olla jopa satoja pelitasoja jotka ovat realistisempia kuin koskaan! Myös nopeus ja grafiikka saadaan uskomattoman hyväksi puhumattakaan äänistä. Näin upeita pelejä ei yksinkertaisesti ole ollut aiemmin mahdollista tehdä. Japanissa laite on kaupassa jo näihin aikoihin hintaan noin 49 000 jeniä (noin 1500 markkaa). Suomeen saapumisen ajankohdasta ei vielä ole varmuutta, mutta ei-köhän ensi vuonna ala tapahtua!

Aku Ankka

Juuri kun viimeiset kolikot on tuhlatu Sonicin ja Mikki Hiiri-peleihin lyö Sega lisää löylyä kun Aku Ankka vaakkuu Segalla. Itse peliin emme ole vielä tutustuneet, mutta jos laatu on samaa kuin Mickey Mouse, ei pettymystä varmasti ole odotettavissa.

Ayrton Senna vaihtaa tallia!

Formula-ajon megakuski Ayrton Senna siirtyy Segalle! Senna on tehnyt sopimuksen, joka kä-

sittää uuden formulapelin suunnitteluavun Mega Driveelle. Tulossa on todellinen huippupeli, sillä muistia pelissä on peräti 8 megatavua! Kieli pitkällä odottelemme tuloksia...



TOP TEN

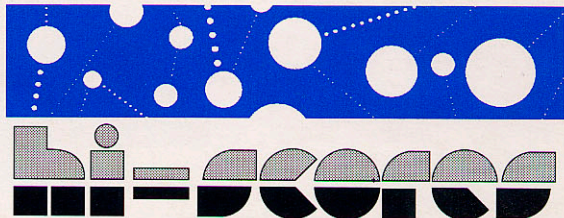
Tällä palstalla kerromme myydyimpien Sega-pelien nimet. Listaykköset olivat tällä kertaa kaikkea muuta kuin yllätyksiä. Muutenkin uutuus-pelit juhlivat listoilla!

Mega Drive:

1. Sonic the Hedgehog
2. Mickey Mouse: Castle of Illusion
3. Dick Tracy
4. Super Monaco GP
5. Arnold Palmer Golf
6. Moonwalker
7. The Revenge of Shinobi
8. Dynamite Duke
9. Strider
10. Spiderman

Master System

1. Mickey Mouse
2. Wonder Boy III
3. Super Monaco GP
4. Slap Shot
5. California Games
6. Indiana Jones
7. Alex Kidd in Shinobi World
8. Wonder Boy
9. Enduro Racer
10. World Cup Italia



Mega Drive:

Markus Eräpolku:
Mickey Mouse
Castle of Illusion: 347 400 pts
Sonic: 271 690 pts
kaikki emeraldit (!!!)
Truxton: 1 968 170 pts
Alien Storm:
(Duel) Läpi 90 pts
Ruler

Vesa Kyckling:
Altered Beast: 780 900 pts
läpi

Alex Kidd Enchanted
Castle:
Läpi+5000 kultarahaa
Moonwalker: 6/1 ruutu

Juho Mykkänen:
Ghostbusters:
10 438 000 pts

Master System:

Vellu Laitinen:
Ninja: 1 187 500 pts

Reijo:
Mickey Mouse: 109 310pts

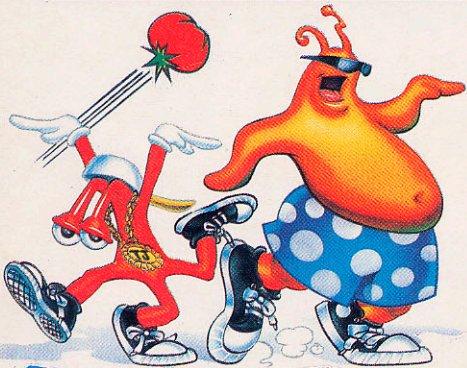
Mikael Ripatti:
Wonder Boy
in Monster Land: 534 540 pts
Kenseiden: 99 700 pts

Tuomo Ahlfors:
Golden Axe 88.3

Jotkut ovat valitelleet Hi-Scores listan lyhyttä; no asiahan ei ole meistä kiinni. Lähettäkää enemmän tuloksia (hyviä) tänne niin johan saadaan listaan lisää pituutta! Muistakaa ehdottomasti kertoa onko enkat tehty 8- vai 16-bittisellä.

PELIUUTUUKSIA

SEGA
MEGA DRIVE



ToeJam & Earl

Toe Jam & Earl

YO! Maailmankaikkeuden coolestimmat rapparit ToeJam ja Earl planeetta Funkotronilta cruisailivat ympäri galaksia, kun jossain tapahtui pieni fiba ja kaverit syösyivät maapallolle. Nyt pitäis saada raketti kondikseen että pojat pääsis himaan ja siinä tarvitaan apua! Vauhtia riittää kahdelle!



Road-Rash

Jos pidit Super Hang-onista tulet rakastumaan tähän. Yksinkertaisesti paras ajopeli mitä maailmassa on! Todentuntuista vauhtia moottoripyörän selässä, taistelua kelloa ja muita motoristeja vastaan. Tämä ei ole kilpailu, vaan todellinen taistelu kahdelle pelaajalle. Tästä varmasti enemmän myöhemmin!

DeCapAttack

Max D. Cap on valloittanut Ruumissaaren hajoittamalla sen osiin. Tri Frank N. Stein on luonut sinut Chuck D. Head taistelemaan D. Capin luomuksia vastaan ja järjestämään ruumiinosat paikalleen. Sairastako...

Fantasia

Odotettua jatkoa Mikkisarjaan. Lumoava peli samannimistä elokuvaa mukailleen. Noidan oppioka Mikki etsii pahan tuulen poislennättämiä nuotteja saadakseen musiikin jälleen soimaan. Kuka on sanonut että videopeli ei voi olla kaunista. Grafiikka mielettömän upeaa!



688 Submarine Attack

Olet komentajana joko amerikkalaisella tai neuvostoliittolaisella huippunykyaikaisella ydinsukellusveneellä. Saat tehtäviä radion välityksellä ja sinun tulee selviytyä niistä ajallaan. Erittäin todentuntuinen ja haastava simulaatiopeli, joka antaa tuntuman millaista sukellusvenesodankäynti on.



Phantasy Star III

Legenda jatkuu. Kun olet päässyt pelin läpi, olet ollut naimisissa, tullut vanhaksi ja kuollut kolme kertaa. (Segan mainoskampanjasta ulkomailla). Edessäsi on kolme tehtävää, joista jokaisen käyt läpi eri roolissa. Hieman lyhyemmät tehtävät kuin aiemmissa P.H.-peleissä. "Luultavasti kaikkien aikojen paras roolipeli" (San Francisco Examiner, Aug.7.1991).

Master System II

Sega Chess

Maailman pelastaminen, hyppiminen ja ammunta saavat unohtua ja on keskittymisen aika. Jos olet shakin taitaja, haastetta riittää pelatessasi konetta vastaan usealla eri vaikeustasolla. Voit pelata myös kaveriasi vastaan tai harjoitella erilaisia tilanteita laudalla. Aloittelijaa kone osaa opastaa ja kehittää parempaan peliin. Uutena on mahdollisuus 3-ulotteiseen lautaan, jolloin näkymä on todellisempi.

Back to the Future II

Perinteisen toimintaseikkailun ystävän lempipeli hittielokuvan pohjalta.



Ace Of Aces

Messerschmittit ja Junkersit tummentavat taivaan. Viimeinkin löydät maalisi: vihollisen sukellusveneläivue! Syöksyt alas ja yrität pommittaa, mutta ohi! Käännyt ja yrität uudelleen, mutta viholliskoneet ovat jo kimpussasi. Onko tämä loppu...Lentosimulaatio parhaasta päästä toisen maailmansodan aikaan sijoitettuna.

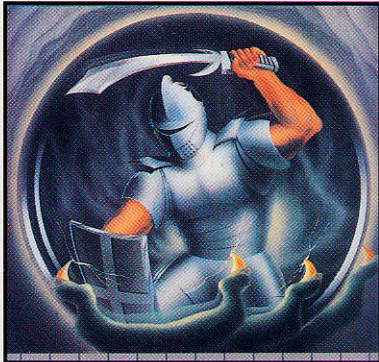
GAME GEAR

G-Loc

Huippuvauhdikas lentosimulaatio, jossa ohjaat tulevaisuuden huippuhävittäjää 10 eri kohteeseen.

Dragon Crystal

Olet joutunut outoon labyrinthimaailmaan. Sinun on taisteltava pelottavia olioita vastaan päästäksesi ulos sieltä. Uskomaton, mutta totta! Game Gearin ensimmäinen roolipeli on toimiva!



Factory Panic

Tehtäväsi on todella oikeutettu! Raakalaismainen porho omistaa tehtaan, josta sinun on salaa hankittava laatu- tuotteet kunnan ihmisille, jotka niitä kipeästi tarvitsevat.

Muista myös nämä:

Dick Tracy (8- ja 16-bit)

Leffasta ja sarjakuvista tuttu poliisi taistelee maailman gangstereita vastaan löytääkseen pääpomon tässä hurjavauhtisessa toimintapelissä!



Spiderman (8-bit ja 16-bit)

Listahitti. Kiipeilet seinillä ja kiedot roistot verkkoosi hakiessasi KingPiniä. Valitettavasti poliisi pitää sinuakin roistona ja sinun on otettava valokuvia todistamaan syyttömyytesi.

Indiana Jones (8-bit)

Klassinen toimintaseikkailu, jossa sinun on tyyllillä selviydyttävä todella kiperistä paikoista etsiessäsi pyhää maljaa aseenasiruoska ja nyrkit!



Summer Games (8-bit)

Vauhdikasta ja haastavaa urheilua kuudessa eri kesälajissa. Peliä voi pelata kerralla jopa neljä pelaajaa!

SEGA

MEGA DRIVE

peliesittely

EA HOCKEY

EA, eli Electronic Arts on opittu yhdistämään huippulaatuun, kun puhutaan videopeleistä. EA tekee Segalle etupäässä urheilupelejä, ja tällä kerralla on vuorossa jääkiekko. Jääkiekko on ollut videopelinä aina hieman ongelmallinen toteuttaa. Kiekko liikkuu nopeasti ja on pieni, tapahtumia on paljon ja liikkeet nopeita. EA kuitenkin teki sen, ovat ilmeisesti amerikkalaisina seuranneet NHL-pelejä hyvinkin tarkasti. Millainen peli on kyseessä?

Peli on aivan normaali jääkiekko. Pelaajia ohjaimissa voi olla kerrallaan yksi tai kaksi. Kaksi voi pelata keskenään vastakkain tai yhdessä tietokonea vastaan. Pelaajat voivat valita maansa hyvin monesta eri valtiosta, mukana tietenkin myös Suomi. Kuten todellisuudessaakin, toiset maat ovat parempia kuin toiset, joten kannattaa valita joukkue huolella! Ottelulajeina ovat tavallinen maaottelu tai sitten playoff-pelisarja. Todella realistiseksi pelin tekee se, että voit vaihtaa kentällisiä. Pelaajat väsyvät, ja sinun on ajoissa vaihdettava heidät uusiin, jotka ovat ehkä huonompia jossain suhteessa. Myös tuomarin toimiin voit vaikuttaa: voit valita pelikatkot päälle tai pois (paitsiot ja jäähyt). Itse pelaaminen sujuu samoin säännöin kuin oikea jääkiekkokin. Pelaaja, jota kontrolloit jäällä erottuu todella hyvin, ja syöttöjen suunnankin voit määrätä. Jopa luistelu tuntuu realistiselta: se ei ole äkkinäistä töksähtelyä, vaan hitausvoimat vaikuttavat! Vaikka ei välittäisi jääkiekosta pätkäkään, saa EA HOCKEY mielestä muuttumaan varmasti. Kyllä sen pelaamisessa on sellaista imua että oksat pois! Grafiikka on loistavaa katsomon salama-valoineen ja pelin viimeistely tuo positiivisessa mielessä hymyn suuhun viimeistään kun pelin tiimellyksessä huomaa pelaajien ilmeet jäähyhenkilä!

Lukijan posti



Täytyy ensimmäiseksi kiittää teitä klubilaisia. Postia on tullut aivan uskomattoman paljon ja vieläpä asiallista. Jatkakaa samaa rataa ja kirjoitelkaa aivan mistä tahansa. Valittavasti kaikkiin kysymyksiin ei ole tilaa vastata, mutta koettamme vastata ainakin sellaisiin, joita useampi on kysellyt.

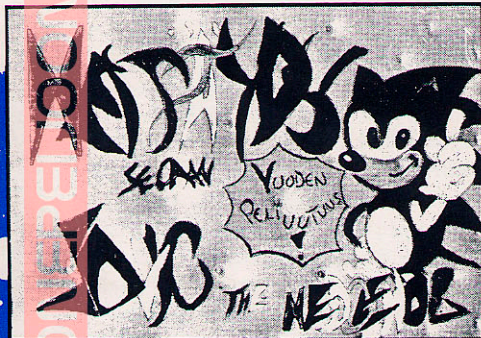
SONIC-RATKAISU!

Arvoisat Sega-clubin jäsenet! Tässä ratkaisu niille hyypiöille jotka seisovat puoli tuntia kaupassa rahat toisessa ja Sonic toisessa kourassa miettien ostaisiko vaiko ei. Osta ihmeessä jos irti saat, sillä mahtava grafiikka, loistavat soundit ja ennenkaikkea se nopeus, jolla Sonic porhaltaa saavat tiukimmallekin kriitikolle hymyä huuleen. Ja sitten kysymyksiä:

1. Tuleeko Soniceja lisää ja kuinka monta?
 2. Miksi Sonic on halvempi kuin muut Sega-pelit yleensä?
 3. Miten Sonicissa voittaa Spring Yard Zonen ison hepun?
- T: Be Sonic! Be Atomic!

Voisiko tuota ratkaisua Sonicin osalta selvemmin sanoa, asiahan on juuri näin!

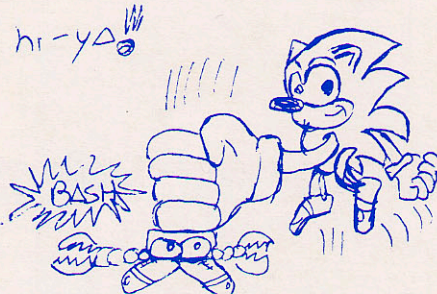
Tomu



1. Soniceja on tulossa lisää. Työn alla on ainakin kaksi jatko-osaa Sonicille

2. Sonicin hinta on samaa luokkaa kuin muidenkin Sega-pelien. Kalliimmat pelit ovat yleensä roolipelejä, joiden ohjelmointi ja suunnittelu ovat työläämpiä. Myös grafiikka ja pelin monipuolisuus vaikuttavat hintaan. Hyvä vain, jos Sega-pelit ovat mielestäsi edullisia!

3. Kun piikkimasiina saapuu, siirry vasempaan laitaan. Tohtori tulee perässä ja yrittää seivästä Sonicin. Juuri kun hän on tulossa alas väistä hieman oikealle ja kun piikki on tarttunut palikkaan hyökkää ja siirry seuraavalle palikalle ja toista samaa tempu.



Heissulivei Sega-clubi!

1. Monta megatavua mahtuu Mega Driven peleihin?
2. Tuleeko Mega Drivelle Afterburnerin kaltaisia pelejä?
3. Mikä on mielestänne Mega Driven paras ammunta- ja urheilupeli?

Läh: Markus Eräpolku

1. Yläraja ei ole aivan tarkka, mutta eiköhän se ole 12 megan luokkaa. Käytännössä pelit ovat suurimmillaan noin 8 megaa.
2. Mega Drivellä on jo Afterburner II ja Thunder Force ja lisää tulee. Olethan huomannut, että pelikasettien mukana tulee aina esite, josta löytyy uusimpia pelejä.

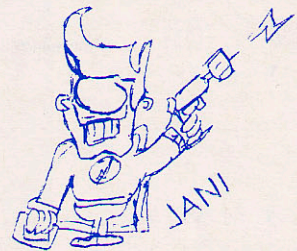
5. Tuo oli paha kysymys, pelejä on niin paljon! Tällä hetkellä ammuntapeleistä

(tai vastaavista) taitaa eniten olla käytössä Arrow Flash. Urheilupelien ykkönen on helpompi sanoa: se on ilman muuta jääkiekko, eli Electronic Artsin aivan mahtavan upea EA HOCKEY.

MOONWALKER-ONGELMA

Mulla ois ongelma. Mä oon päässy 5/3 läpi Moonwalkerissa ja sit mä joutuin avaruusalukseen, joka ei liiku. Mitä pitää tehdä? Terv. Vesku

Oikeaan osoitteeseen kirjoitit! Tarkoituksesi on räjäyttää Mr. Big ennenkuin hän räjäyttää Michaelin. Aloita painamalla ohjainta alas ja ammu samalla jatkuvasti. Meteoreja alkaa tulla kohti, ja kun jatkat ampumista ne pysähtyvät. Nyt huomaat alhaalla oikealla tutkan, jossa on sininen piste, siinä on Mr. Big. Nyt vain koitat ampu hänet mutta muista myös väistellä!



ALEX KIDDISTÄ JÄLLEEN

Heissan! Kun Alex Kidd in Miracle Worldissä on päässyt Cragg Lakeen, niin miten jatkan? Mitä huoneessa täytyy olla? Entäs High-Tech sitten. Kun on päässyt kaupunkiin niin miten saan oikean passin? Minä olen saanut vain vääriä. Kiitti kivasta lehdestä, terv. Pia.

Alex Kiddistä tulee paljonkin kyselyjä. Miracle worldissä juokse huoneen lattian yli seuraavassa järjestyksessä: SUN-WAVES-MOON-STAR-SUN-MOON-WAVES-FISH-STAR-FISH. Passin saat käymällä kirkossa. Rukoile 100 kertaa ja lähde sen jälkeen purilaiskauppiaalle kello kahden aikoihin. Siellä pitäisi olla mukava yllätys! Älä vain ota pysyä, sillä siitä joutuu vankilaan.

vinkkejä

“BLACKBOY”

Järvenpäästä on ollut ihan mahdollottoman ahkerana ja lähettänyt oikein kunnan läjän vinkkejä kasi-bittiseen!

GHOST HOUSE:

Etsi salateitä seinien läpi. Lam-puista (ei öljy) saat avaimen. Kun kerää tarpeeksi nuolia saat suoja-kentän!

WONDER BOY IN MONSTER LAND:

Kerää aina rahat ennen avainta!!

SPY VS. SPY:

Tietokone ei osaa avata kahta an-saa peräkkäin. Ota yksi tavara ja anna tietokoneen etsiä muut.

Markus Eräpolku Helsingistä on ollut ahkerasti Mega Driven seuras-sa eikä turhaan: Super Hang-on: Original Moden viimeisen ajon koo-di on 39F39345F33461
BFFLCM9DBFCPGQ

LAST BATTLE:

Kun olet kuollut ja pelin tarinaa al-kaa tulemaan ruutuun pistä napit A, B ja C yhtäaikaa pohjaan ja paina Start. Saat jatkaa siitä jaksosta mi-hin jäit.

J. MADDEN'S AMERICAN FOOT-BALL:

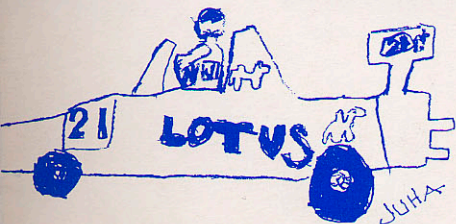
Loppuottelun koodi on 0475121

Vinkki **Mega-Mikille**: Lisäryityksen saa joka tason lopussa jos “hak-kaa” starttinaappulaa pisteiden il-mestyessä

GOLDEN AXE:

Vaikka olet käyttänyt kaikki conti-nue-mahdollisuutesi saat vielä vi-hoviimeisen mahiksesi. Paina yh-täaikaa A-nappia ja ohjainta ylös oi-kealle. Tasossa kolme on silta. Kun pääset siltä alas vastaasi ryntää kaksi rumaa jättiä. Hyppää silloin takaisin sillalle ja mene reunalle, niin toinen lekamies juoksee rot-koon.

J-P & THE SONIC BOYS on pääs-syt Sonicin jo läpi ja tämä vinkki auttaa varmasti muitakin onnistu-maan tuossa melkein mahdotto-massa tehtävässä: Pelaa ihan tavallisesti kolmostasoon saakka. Kerää sitten kaikki lisäukot ja tapa yksi Sonic. Kerää uudestaan kaik-ki lisäukot ja kuole taas jne. Näin saat niin paljon Soniceja kuin jak-sat hakea.



LIIAN HELPPOA!!

Miksi kaikki Mega Driven hypija-pompipelit ovat TODELLA helppoja. olen päässyt läpi pelit Strider, Sonic, Altered Beast, Ghouls 'n' Ghosts, Spiderman, Castle of Illu-sion, Revenge of Shinobi, Golden Axe ja Afterburner II. Pitkää ikää t. Tumppi Tuonpuoleinen.

Jassoo. Ensimmäistä kertaa kuulen kyllä Mega Driven pele-jä haukuttavan liian helpoiksi! Kyllä suurin osa postista tulee klubilaisilta, jotka haluavat neu-voja. Toimintapelit ovat sellaisia, että niistä kyllä varmasti pää-see joskus läpi. Eri asia tietenk-in on kauanko se vie aikaa. Olethan huomannut peleissä vaikeusasteen valinnan. Hel-poimmalla tasolla peli todellakin voi olla “ammattilaiselle” liian helpon tuntuinen, mutta tuskin-

pa enää muilla tasoilla. Kaikki eivät ole yhtä hyviä pelaajia jo-ten jos pelit olisivat vain huip-pupelaajille tarkoitettuja, olisi pelaaminen muille mahdotonta.

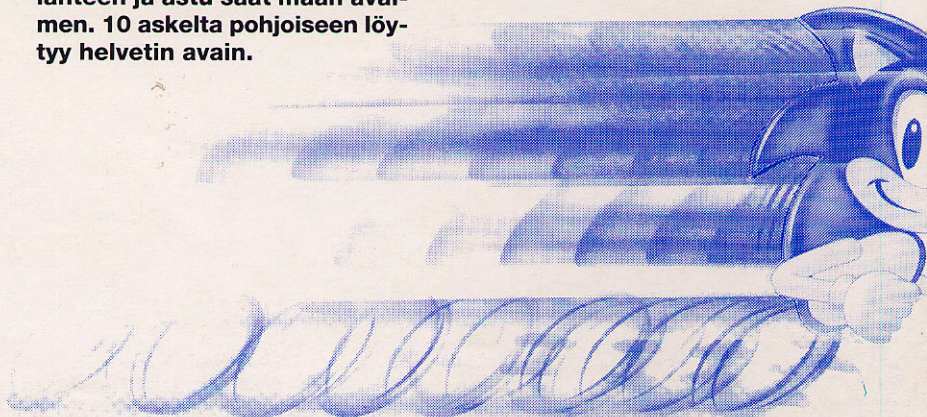
MIRACLE WARRIORS

Voisitteko kertoa mistä löytää tai-vaan, maan ja helvetin avaimet, toi-voo Timo

Aloita Tegeasta. Siirry etelään 16 askelta, paina näppäintä 2 ja käytä loitsua “COME, IASON” (sama temppu joka avaimelle). Mene sokkelon läpi ja löydät tai-vaan avaimen. Mene 16 askelta länteen ja astu saat maan avai-men. 10 askelta pohjoiseen löy-tyy helvetin avain.

ULTIMA IV

UltimaIV pelistä on tullut tosi paljon kysy-myksiä. Pelihän on Masteriin sopiva VAIKEA roolipeli. Sellai-nen ikävä juttu on päässyt käy-mään täällä toimituksessa, ettei meillä ole enää kyseistä peliä ja sen ajan kuin se oli, ei ku-kaan osannut pelata sitä! Lä-hettäkää siis ystävällisesti peli-vinkkejä. Niitä todella tarvitaan!



JOKA LÄHTÖÖN,

**JOKAISELLE
PELAAJALLE!**

**SEGA lyö ensimmäisenä
kerralla tiskiinkin videope-
lien koko repertuaarin.**

SEGA MEGA DRIVE™, 16-bit.

Joko olet kokeillut miltä tuntuu kolikkopelien fiilis omassa huoneessasi? Segan 16-bittinen pelikonsoli on grafiikaltaan täysin ylivoimainen.

SEGA MASTER SYSTEM II

Segan uusin 8-bittinen tempaa mukaan oman sarsansa vetovoimaisimpaan meininkiin. Pelikonsolis-
sa vakiona sisäänrakennettu Alex Kidd. Myyntilisto-
jen kärkituote on koko Euroopan suosikki.

595,-

SEGA GAME GEAR™

Huippuluokan erottelukyvyltä varustettu värinäyt-
töinen käsipeli. Pelien realismi ja kuvien taso siirtävät
Game Boy® historiaan. Gearillakin pelaat kaik-
ki Segan sukkipelit; Super Monaco GP, Shi-
nobi, Wonder Boy, Mickey Mouse ja monet
muut.

**POWER BASE CONVERTER™
lisävaruste**

Segan näppärä lisälaite, joka mahdollistaa 8-bit-
tisten pelien pelaamisen 16-bittisessä Mega Drive-
ssä. Konverteri lisää MEGA Driven kapasiteettia
lähes sadalla alkuperäisellä Sega Master System -
pelillä.

298,-

**ARCADE POWER STICK™
lisävaruste**

Herkempi ohjain, jonka avulla hallitset 16-bit-
tisiä pelejäsi vieläkin paremmin. Kehitetty pelisaleilta
vuosien mittaan saatujen kokemusten perusteella.
Lisäominaisuutena Megafire nopeampaan tulituk-
seen.

365,-

CONTROL STICK™ lisävaruste

8-bittisten konsolien T-muotoiltu lisäohjain. Tar-
kempi ja täsmällisempi pelituntuma. Varmistaa
osaltaan, ettei hyvä pelifiiliksesi katkea ainakaan kä-
den puutumiseen!

115,-

SEGA

PELIKONEPELIIJOKKOKIRJE

